

LA ROULETTE ANGLAISE

Variante de la ROULETTE EUROPÉENNE, LA ROULETTE ANGLAISE ne rassemble que neuf personnes au maximum à la même table, qui jouent chacune avec sa couleur de jeton.

Nombre de joueurs : de 1 à 9

But du jeu : parmi 37 numéros, parier sur celui qui sortira au lancer de la bille dans le cylindre.



La roulette anglaise se joue avec des jetons personnalisés. Chaque joueur achète des jetons - qui ne peuvent être utilisés qu'à cette table - d'une couleur différente et d'une valeur équivalente au minimum de la table. Le client, s'il le souhaite, peut donner une valeur différente à ses jetons.

La partie commence lorsque le croupier annonce « Faites vos jeux ». Vous devez alors procéder aux mises de votre choix (voir ci-dessous). Contrairement à la roulette européenne, les annonces verbales sont interdites sauf pour les trois annonces classiques (le tiers, les voisins du zéro, les orphelins et 1 numéro et ses deux voisins) et vous devez placer vous-même vos mises sur le tapis de jeu. Le croupier lance la bille dans le cylindre (roulette) de 37 cases numérotées de 0 à 36 et lorsque la bille est sur le point de faire ses deux derniers tours, le croupier annonce « Rien ne va plus » et vous devez arrêter de miser. Le croupier annonce le numéro gagnant. Les mises perdantes sont ramassées et les mises gagnantes sont payées.



Attention ! Quand le 0 sort, les mises placées sur les chances simples (rouge/noir, pair/impair, manque/passe) sont « enfermées » et perdent la moitié de leur valeur. Le joueur récupère donc la moitié de sa mise.

- Au coup suivant, les mises « enfermées » sur les chances simples gagnantes sont alors « libérées » et reprennent leur valeur initiale. Vous pouvez les laisser sur le tapis ou les récupérer.
- Au coup suivant, les mises « enfermées » sur les chances simples perdantes sont en revanche perdues définitivement.



MISES ET RAPPORTS

- **Plein** : vous pariez sur un numéro individuel. (35 fois la mise)
- **Cheval** : vous pariez sur deux numéros en même temps en plaçant votre mise sur la ligne qui sépare les deux numéros. (17 fois la mise)
- **Transversale pleine** : vous pariez sur trois numéros en plaçant votre mise sur le bord gauche d'une ligne de numéros. (11 fois la mise)
- **Carré** : vous pariez sur quatre numéros en plaçant votre mise à l'intersection de quatre numéros. (8 fois la mise)
- **Quatre premiers** : vous pariez sur les quatre premiers numéros situés en haut du tapis (0,1,2 et 3) en plaçant votre mise sur le bord et à l'intersection de la ligne du 0 et de celle des 1, 2 et 3. (8 fois la mise)
- **Sixain** (transversale simple) : vous pariez sur six numéros en plaçant votre mise sur le bord gauche et à l'intersection de deux lignes de numéros. (5 fois la mise)
- **Colonne** : vous pariez sur une colonne entière en plaçant votre mise en bas de la colonne. Attention, une colonne n'inclut pas le 0 ! (2 fois la mise)
- **Douzaine** : vous pariez sur une douzaine soit de 1 à 12, soit de 13 à 24 ou soit de 25 à 36 en plaçant votre mise sur les cases douzaines. (2 fois la mise)
- **Chances simples** :
 - Rouge/Noir : vous pariez sur la couleur du numéro qui va sortir. (1 fois la mise)
 - Pair/Impair : vous pariez que le numéro sera pair ou impair. (1 fois la mise)
 - Manque : vous pariez que le numéro sera compris entre 1 et 18. (1 fois la mise)
 - Passe : vous pariez que le numéro sera compris entre 19 et 36. (1 fois la mise)



POUR ALLER PLUS LOIN...

Le tapis de jeu de la roulette anglaise compte trois cases supplémentaires sur lesquelles vous pouvez jouer des combinaisons de numéros correspondant à des secteurs déterminés du cylindre : voisins du zéro, tiers du cylindre et orphelins.

- **Les voisins du zéro** : avec cette annonce, vous pariez sur 17 numéros avec 9 jetons placés comme suit : à cheval à l'intersection du 0, du 2 et du 3 (2 jetons) ; à cheval entre le 4 et le 7, le 12 et le 15, le 18 et le 21, le 19 et le 22, le 32 et le 35 (5 jetons) et en carré entre le 25, le 26, le 28 et le 29 (2 jetons).
- **Le tiers du cylindre** : avec cette annonce, vous pariez sur 12 numéros en plaçant 6 jetons placés comme suit : à cheval entre le 5 et le 8, le 10 et le 11, le 13 et le 16, le 23 et le 24, le 27 et le 30, le 33 et 36.
- **Les orphelins** : ce sont les numéros qui n'appartiennent ni au tiers du cylindre, ni aux voisins du zéro. Avec cette annonce, vous pariez sur 8 numéros avec 5 jetons placés comme suit : en plein sur le 1, à cheval entre le 6 et le 9, le 14 et le 17, le 17 et le 20 et entre le 31 et le 34.

